

Sommaire des Règlements

1. **L'objectif numéro un est de s'amuser**, une ambiance conviviale et respectueuse est de mise. Aucune remarque désobligeante, sexiste, discriminatoire, raciste ou homophobe ne sera tolérée.
2. Les boules doivent être sur le boulier lorsque les joueurs attendent leur tour.
3. Le joueur qui lance doit garder les deux pieds sur la dalle.
4. Si une boule touche une corde, elle doit être retirée immédiatement du jeu.
5. À la fin d'une mène, les joueurs doivent attendre à l'arrière des bouliers jusqu'à ce que les capitaines déterminent le pointage.
6. Les joueurs ramassent leurs propres boules.
7. Tous les joueurs ont la possibilité de déloger (tirer) une boule adverse, sous les conseils de leur capitaine.
8. Marquer le cochonnet (et les boules si nécessaire) lorsque ce dernier est situé près des bandes. Sinon, il ne pourra être remplacé sur le jeu.
9. En doublette, on ne peut lancer trois boules consécutives si l'équipe adverse est en triplète.
10. Le cochonnet doit être lancé entre le premier marqueur vert (6m) et le marqueur rouge (10m). Si le cochonnet est lancé en dehors des limites ou hors du terrain, alors le capitaine adverse le positionne, à sa guise, à l'intérieur des marqueurs.
11. Si le cochonnet est éjecté du terrain lors d'un lancer, alors ...
 - a) S'il reste une/des boules à jouer à chaque équipe : la mène est nulle, on recommence.
 - b) Si une seule équipe a encore des boules à jouer : celle-ci marque autant de points qu'elle détient de boules non jouées.
12. S'il y a un désaccord entre les capitaines dans l'évaluation des distances, alors une tierce personne procède aux mesures et sa décision est irrévocable. En cas d'égalité, l'équipe qui a créé l'égalité rejoue.
13. Lors des tournois, le capitaine de l'équipe perdante doit passer le râteau avant de quitter.
14. SVP, gardez le silence lorsqu'un joueur se prépare à lancer.
15. Les joueurs peuvent à leur discrétion reboucher des trous à la fin d'une mène, en prenant bien soin toutefois de ne pas faire de sillons.
16. **Il faut vouloir gagner, mais aussi accepter de perdre.**